

«УТВЕРЖДЕНО»

директор Центрального музея
железнодорожного транспорта РФ



В.И. Мителенко

_____ 2025 г.

«УТВЕРЖДЕНО»

директор ГБУ ДО ДДЮТ
Красногвардейского района
Санкт-Петербурга «На Ленской»



И.А. Семина

« _____ » 2025

ПОЛОЖЕНИЕ

О ПЯТОЙ ОТКРЫТОЙ ГОРОДСКОЙ МУЗЕЙНО-ИСТОРИЧЕСКОЙ ИГРЕ

«МОСТЫ ПЕТЕРБУРГА ВЧЕРА, СЕГОДНЯ, ЗАВТРА»

Санкт-Петербург

2025

1. Общие положения.

1.1. Пятая открытая городская музейно-историческая игра «Мосты Петербурга вчера, сегодня, завтра» предназначена для учащихся 5 - 11 классов и семейных команд и проводится совместно с Музеем мостов (филиалом Центрального музея железнодорожного транспорта РФ) при поддержке Санкт-Петербургского государственного бюджетного учреждения «Мостотрест», Санкт-Петербургского государственного университета путей сообщения имени Императора Александра I.

2. Цель и задачи.

2.1. Цель игры: формирование исторического сознания и гражданской позиции учащихся с помощью музейных средств.

2.2. Задачи игры:

- введение учащихся в мир музеев города;
- выявление активного творческого начала школьников;
- побуждение к изучению культурного наследия города.

3. Руководство игрой.

3.1. Музей мостов (филиал Центрального музея железнодорожного транспорта РФ).

3.2. Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования Дворец детского (юношеского) творчества Красногвардейского района Санкт-Петербурга «На Ленской».

4. Жюри.

4.1. Для подведения результатов игры и награждения создается жюри, в которое входят методисты и педагоги ГБУ ДО ДДЮТ «На Ленской», научные сотрудники и методисты государственных музеев Санкт-Петербурга, представители СПб ГБУ «Мостотрест», представители Кафедры мостов Петербургского государственного университета путей сообщения Императора Александра I.

4.2. Состав жюри формируется организаторами на основе индивидуальных приглашений специалистов и утверждается приказом директора ГБУ ДО ДДЮТ «На Ленской» не позже 10 ноября 2025 г.

5. Условия участия.

5.1. В игре принимают участие команды школьников 5-11 классов, а также сборные семейные команды. В команде может быть не менее 5 и не более 15 человек. От школ (классов) может быть одна, две и более команды.

5.2. Участники игры предоставляют Согласие на обработку персональных данных в соответствии с требованиями Федерального закона №152-ФЗ от 27.07.2006, на фото и видеосъемку в соответствии с ФЗ №149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации» от 27.07.2006. (Приложение к сборнику 1).

5.3. Педагоги, руководители команд, предоставляют Согласие на обработку персональных данных в соответствии с требованиями Федерального закона №152-ФЗ от 27.07.2006, на фото и видеосъемку в соответствии с ФЗ №149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации» от 27.07.2006. (Приложение к сборнику 2).

6. Сроки и место проведения игры.

6.1. **Онлайн-заявки** на участие в игре принимаются до 26 сентября 2025 года по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/67f8ee0584227cbf69e68928/>

6.2. **Письменные заявки** на участие в игре, подписанные руководителем образовательного учреждения и заместителем по воспитательной работе, принимаются по e-mail: mostypeterburga@yandex.ru с пометкой «Заявка» см. Приложение 1).

6.3. Старт игры состоится **1 октября 2025 года в 16:00**. Старт игры пройдет дистанционно, командам будет разослано видео старта.

6.4. До **9 февраля 2026 года** творческие работы направляются на адрес электронной почты: mostypeterburga@yandex.ru. В теме письма указать «Творческая работа ОУ №, класс\название команды».

6.5. С **октября 2025 года по февраль 2026 года** команды посещают музейную программу и проходят квест.

6.6. Подведение итогов и церемония награждения участников игры состоится **19 февраля 2026 года в 16:00**. О месте проведения награждения участникам будет сообщено заблаговременно.

7. Условия игры.

7.1. Команды участвуют в игре по трем возрастным категориям учащихся:

- 5-6 классы;
- 7-8 классы;
- 9-10 классы.

7.2. сборные команды: семейные и команды начальной школы (несколько семей либо учащиеся 4 класса в сопровождении минимум трех взрослых\учителей).

7.3. Этапы игры:

7.2.1. Первый этап – предварительное формирование команд по заявкам.

7.2.2. Второй этап – старт игры. На старте команды знакомятся с правилами игры.

7.2.3. Третий этап – выполнение творческого задания.

- **Перед семейными командами и командами начальной школы** ставится задача: снять репортажный видеоролик на тему «Мост в жизни города». Продолжительность не более 5 минут, формат видео: горизонтальный, mp4, разрешение видео не менее 1280×720.
- **Перед командами 5-6 классов** ставится задача: снять видеоролик на тему «Мосты Петербурга в кино». Продолжительность не более 5 минут, формат видео: горизонтальный, mp4, разрешение видео не менее 1280×720.
- **Перед командами 7-8 классов** ставится задача: снять видеоролик на тему «Мосты Петербурга в искусстве: живопись, графика, акварель, литография». Продолжительность не более 5 минут, формат видео: горизонтальный, mp4, разрешение видео не менее 1280×720.
- **Перед командами 9-11 классов** ставится задача: снять видеоролик на тему «Мосты Петербурга в литературе». Продолжительность не более 5 минут, формат видео: горизонтальный, mp4, разрешение видео не менее 1280×720

В роликах обязательно должны присутствовать авторские съемки городской природы.

7.2.4. Четвертый этап - в рамках игры (октябрь-февраль) команды проходят квест по центральной части Петербурга с выполнением заданий по истории набережных, мостов и их освещения.

7.2.5. Пятый этап - посещение Музея мостов. В рамках игры команды посещают Музей мостов и зарабатывают баллы на специальных программах. **Вход в музей по входным экскурсионным билетам.**

Программы ориентированы на четыре возрастные категории: 5-6 классы, 7-8 классы, 9-11 классы, семейные команды (взрослые и дети)

- Программа состоит из двух этапов: небольшая экскурсия + выполнение заданий в маршрутном листе
- На программы команды записываются самостоятельно по тел. +7-911-918-25-47; +7-911-025-35-88

7.2.6. Этапы игры могут проходить параллельно друг другу.

7.2.7. Новости о ходе игры, фото и видеоотчеты можно посмотреть в группе «В Контакте» «Мосты Петербурга вчера, сегодня, завтра»: <https://vk.com/club203696413>

8. Подведение итогов игры.

8.1. Каждый этап игры оценивается в баллах. Жюри присваивает звание Победителя командам, получившим дипломы первой степени, звание Призера командам, получившим дипломы второй, третьей степени, и звание Лауреата командам-участникам.

8.2. Решение жюри о результатах участников мероприятий не оспариваются.

9. Контакты.

9.1. Полина Александровна Чекалина, старший научный сотрудник Центрального музея железнодорожного транспорта РФ, м.т. 8-911-918-25-47; e-mail: mostypeterburga@yandex.ru

9.2. Ксения Денисовна Савицкая, методист по школьному музееведению, заведующий музеем «История детского движения Красногвардейского района», м.т. 8-911-017-42-61; e-mail: mostypeterburga@yandex.ru

**Заявка на участие
в четвертой открытой городской музейно-исторической игре
«Мосты Петербург вчера, сегодня, завтра»
в 2025-2026 учебном году
(школьные команды)**

Полное наименование учреждения, номер	
Класс	
Фамилии, имена учащихся (полностью) Не менее 5 и не более 15 человек в команде!	
Фамилия, имя и отчество педагога- руководителя учащихся (полностью), должность	
Контактные данные педагога- руководителя (мобильный телефон, e-mail)	

Руководитель ОУ:

Заместитель директора по ВР

Дата

Подпись

Подпись

Печать

**Заявка на участие
в четвертой открытой городской музейно-исторической игре
«Мосты Петербург вчера, сегодня, завтра»
в 2025-2026 учебном году
(семейные команды)**

Название команды	
ФИО участников с указанием возраста Не менее 5 и не более 15 человек в команде!	
Контактные данные руководителя команды (мобильный телефон, e-mail)	

Дата

Подпись